**[Iteration 1 계획서]**

1. Iteration 목표

* 웹 크롤러 엔진 구현, 카테고리 서비스 구현, 각사이트 코드분석 및 parsing Map DB구축, Parser 모듈구현

1. Iteration 완료 기준

* 구현된 엔진을 이용하여 카테고리별 검색이 가능해야함.

1. Iteration Story List

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **우선순위** | **내 용** | **추정치** |
| 1 | 1 | 사용자가 원하는정보를 찾기위해 검색이 가능해야한다. | 10 |
| 2 | 2 | 사용자가 검색 속도를 높히기 위해 화면에 보이는 카테고리만 검색결과를 보여준다. | 8 |
| 3 | 3 | 사용자가 결과를 보기위해 검색결과를 선택하여 해당링크로 이동하게 한다. | 3 |
| 4 | 4 | 사용자가 카테고리설정을 쉽게하기위해 카테고리를 분류별로 제공한다. | 8 |
| 5 | 5 | 사용자가 더 많은 정보를 보게하기 위해 해당 결과제공사이트로 이동한다. | 3 |

1. Task List

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Story No.** | **우선순위** | **내용** | **시간** |
| 1 | 1 | 1 | 웹 크롤러 엔진을 구현한다. | 15 |
| 2 | 1 | 2 | parsing map DB를 구축한다. | 2 |
| 3 | 1 | 3 | 각 사이트(카테고리)별로 소스코드를 분석하여 parsing Map을 만든다. | 10 |
| 4 | 1 | 4 | parsing Map별로 parsing 모듈을 구현한다. | 15 |
| 5 | 1 | 5 | 처리된 데이터를 보여주기위한 카테고리별 UI페이지를 구현한다. | 8 |
| 6 | 1 | 6 | 검색창이 있는 검색 페이지를 구현한다. | 3 |
| 7 | 2 | 1 | 메인 페이지를 동적으로 상태를 인식할수 있는 동적 페이지로 구현한다. | 8 |
| 8 | 2 | 2 | AJAX비동기 통신 기술을 구현하여 실시간 처리 모듈을 구현한다. | 10 |
| 9 | 3 | 1 | 결과 URL을 parsing하여 링크하도록 구현한다. | 1 |
| 10 | 4 | 1 | 카테고리, 계정 DB를 구축한다. | 2 |
| 11 | 4 | 2 | 카테고리별 로고 이미지를 확보한다. | 2 |
| 12 | 4 | 3 | 카테고리 분류 BOX UI를 만든다. | 4 |
| 13 | 4 | 4 | 설정을 계정에 저장하도록 구현한다. | 5 |
| 14 | 4 | 5 | 설정 정보를 반영한 페이지 렌더링기능을 구현한다. | 2 |
| 15 | 5 | 1 | 사이트의 검색 URL로 접근할수 있도록 구현한다 | 1 |

1. 예상 문제점

* 각 사이트(카테고리)별로 제공하는 형태가 다른데 이를 어떻게 효율적으로 parser 모듈을 구현할수있을지 문제
* 사이트 전체가 AJAX로 비동기통신을 유지해야할것인대 얼마나 자유롭게 비동기통신을 구현할수 있을지의 기술적 문제(레이아웃 수정하는 즉시 Back-end서버로 계정설정저장등 고려)